

GUIA RAPIDA DE SISTEMA DE ALARMA DSC

PARA ACTIVAR ALARMA:

Verificar que Todas las Zonas Estén Bien Cerradas.
Verificar que el Indicador  este en Color Verde en el Teclado
Ingresar Clave de 4 Dígitos

PARA DESACTIVAR ALARMA:

Ingresar Clave de 4 Dígitos



PARA EMERGENCIA DE PANICO Y/O PARA AUXILIO EN CASO DE ASALTO:

Presionar los Botones de Pánico Instalados en los Lugares Específicos o los Botones Inalámbricos

PARA DESACTIVAR EMERGENCIA DE PANICO:

Ingresar Clave de 4 Dígitos

PARA EMERGENCIA MÉDICA:

Presionar en el Teclado la Tecla con el Emblema del Triángulo, Durante 4 Segundos continuos y será en Modo Silencioso

PARA EMERGENCIA DE BOMBEROS:

Presionar en el Teclado la Tecla con el Emblema de la Llama, Durante 4 Segundos Continuos y será Audible en la Sirena

PARA DESACTIVAR EMERGENCIA DE BOMBEROS:

Ingresar Clave de 4 Dígitos:

PARA REALIZAR BY-PASS A ZONAS

Presionar *1, recorrer flechas hasta la zona que se desea hacer by-pass y presionar *, aparecerá una B debajo de la zona lo que indica que esta en by-pass, presionar # para salir e ingresar código de 4 dígitos.

CODIGO MAESTRO EN LOCALIDAD 40

PARA DAR DE ALTA CLAVES (usuarios)

Presionar *5 mas la CLAVE DE ADMINISTRADOR (4 DIGITOS), mas el NUMERO DEL NUEVO USUARIO (01 AL 32), mas la CLAVE NUEVA PARA ESE NUEVO USUARIO (4 DIGITOS) Y DOS VECES LA TECLA NUMERICA (##)

PARA DAR DE BAJA CLAVES (usuarios)

Presionar *5 mas la CLAVE DE ADMINISTRADOR (4 DIGITOS), mas el NUMERO DE USUARIO QUE VA A DAR DE BAJA (01 AL 32) Y PRESIONAR UNA VEZ EL SIMBOLO ASTERISCO (*) Y 2 VECES TECLA NUMERICA (##)

PARA MODIFICAR PRIVILEGIOS DE ACCESO A CADA USUARIO

Presionar *5 mas la CLAVE DE ADMINISTRADOR (4 DIGITOS), mas el numero 98, mas el NUMERO DE USUARIO AL QUE SE LE VAN A MODIFICAR LOS PRIVILEGIOS (01 AL 32) mas el símbolo asterisco (*), con las flechas derecha e izquierda recorrer hacia la partición que se desea y oprimir asterisco (*) para seleccionar o deseleccionar que ese código tenga acceso a tal partición, N=no acceso, Y=acceso permitido, para salir presionar #.